

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

1. ชื่อกิจกรรม การแข่งขันอัจฉริยภาพทางคณิตศาสตร์

สถานที่แข่งขัน ห้อง 427

2. ชื่อกิจกรรม การแข่งขันคิดเลขเร็ว

สถานที่แข่งขัน ห้อง 428 (ห้องปฏิบัติการคณิตศาสตร์)

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

1. ชื่อกิจกรรม การแข่งขันบังคับหุ่นยนต์ ประเภททีม 3 คน

กติกา

1. ขนาดหุ่นยนต์ไม่เกิน 250×250×250 มิลลิเมตร ไม่มีข้อจำกัดด้านน้ำหนัก
2. หุ่นยนต์ต้องทำงานโดยอัตโนมัติเท่านั้น (ไม่มีการใช้รีโมทคอนโทรล)
3. อนุญาตให้ใช้แบบวงจรควบคุม (Microcontroller) เพียง 1 แผงเท่านั้น
4. ไม่จำกัดจำนวนมอเตอร์และเซ็นเซอร์ที่ใช้ในการแข่งขัน
5. ใช้แบตเตอรี่ได้ไม่เกิน 12 โวลต์หรือถ่าน AA ไม่เกิน 8 ก้อน
6. ห้ามใช้เซ็นเซอร์ที่ติดเป็นแผ่นเดียวกันแผงวงจรหรือตัวโครงสร้างหุ่นยนต์ในการแข่งขัน
7. หุ่นยนต์ต้องประกอบขึ้นเอง
8. ห้ามใช้ช่องสัญญาณทุกชนิด
9. หุ่นยนต์ของแต่ละทีมต้องทำงานอัตโนมัติ

สถานที่แข่งขัน หน้าชมกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

***หมายเหตุ อุปกรณ์ที่สถานที่แข่งขันจัดเตรียมให้ และ มีการจัดอบรมก่อนแข่งขัน 2 ชั่วโมง

2. ชื่อกิจกรรม การแข่งขันดำสัปดาห์ (ดำไทย)

กติกา

- การเลือกวัตถุดิบ 10 คะแนน
- การร่วมมือในการทำงาน 5 คะแนน
- ทักษะการปฏิบัติงาน 5 คะแนน
- การใช้วัสดุอย่างประหยัดคุ้มค่า 5 คะแนน
- การใช้และเก็บอุปกรณ์ความสะอาดบริเวณปฏิบัติ 5 คะแนน
- รสชาติเหมาะสมกับประเภทสัปดาห์ 10 คะแนน
- การตกแต่งผลงาน 10 คะแนน

สถานที่แข่งขัน

ห้องคหกรรม

***หมายเหตุ นักเรียนเตรียมวัสดุอุปกรณ์ในการทำทุกอย่างมาเองและปฏิบัติในเวลาทุกชั้นตอน

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

1. ชื่อกิจกรรม Spelling Bee

- กติกา
- กรรมการที่เป็นเจ้าของภาษาพูดคำศัพท์คำละ 2 ครั้ง
 - ผู้เข้าแข่งขันเขียนคำศัพท์จำนวน 20 คำ คำละ 1 คะแนนลงในกระดาษที่กรรมการเตรียมไว้
 - ผู้เข้าแข่งขันมีเวลาในการเขียนคำศัพท์ 30 วินาที ต่อ 1 คำ

สถานที่แข่งขัน ห้อง 423

***หมายเหตุ การแข่งขันเป็นประเภทเดี่ยว โรงเรียนส่งนักเรียนได้โรงเรียนละ 1 ทีม

2. ชื่อกิจกรรม Picture Dictation

- กติกา
- กรรมการเจ้าของภาษาเป็นผู้อ่านบททดสอบจำนวน 2 ครั้ง ขณะที่ผู้ฟังเข้าแข่งขันสามารถจดบันทึกข้อมูลที่ได้ฟัง และผู้เข้าแข่งขันมีเวลา 30 นาที ในการวาดภาพจากบทอ่านที่ฟังเพียง 1 ภาพ

สถานที่แข่งขัน ห้อง 424

***หมายเหตุ การแข่งขันเป็นประเภทเดี่ยว โรงเรียนส่งนักเรียนได้โรงเรียนละ 1 ทีม

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

1. ชื่อกิจกรรม สตรีฟุตซอล

กติกา - การแข่งขันทีม 3 คน แต่สามารถส่งทีมเข้าแข่งขันได้โรงเรียนๆ ละไม่เกิน 3 ทีม จับสลากเข้าแข่งขันใช้เวลา 7 นาที แข่งขันครั้งเดียว เสมอยิงจุดโทษ

สถานที่แข่งขัน สนามฟุตซอล

2. ชื่อกิจกรรม ทักษะพื้นฐานเซปักตะกร้อ

กติกา เตาะตะกร้อด้วยทักษะต่างๆ เช่น เท้า, เข่า, หัว

สถานที่แข่งขัน หน้าชมกลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

1. ชื่อกิจกรรม ตอบปัญหาธรรมะพระพุทธศาสนา

- กติกา
- เป็นคำถามแบบถาม – ตอบรูปแบบอัตนัย
 - คำถามมี 10 คำถาม
 - ผู้ที่ตอบคำถามได้คะแนนมากที่สุดเป็นผู้ชนะ ในการแข่งขัน

สถานที่แข่งขัน ห้องสังคมศึกษา อาคาร 4 ชั้น 3

อุปกรณ์ที่สถานที่แข่งขันจัดเตรียมให้ กระดาษ A4

2. ชื่อกิจกรรม เขียนเรียงความเรื่องจิตอาสาพัฒนาชาติไทย

- กติกา
- เขียนเรียงความ 1 หน้ากระดาษ A4 ความยาวไม่เกิน 15 บรรทัด
 - เขียนเรียงความด้วยลายมือตัวบรรจงครึ่งบรรทัด
 - รักษาความสะอาดของกระดาษ

สถานที่แข่งขัน ห้องสังคมศึกษา อาคาร 4 ชั้น 3

อุปกรณ์ที่สถานที่แข่งขันจัดเตรียมให้ กระดาษรายงาน

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

1. ชื่อกิจกรรม ตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์

กติกา - ทีมละ 3 คน ส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีมการแข่งขันเป็น 2 รอบ รอบคัดเลือก ข้อสอบ 4 ตัวเลือก

รอบชิงตอบคำถามสด

สถานที่แข่งขัน อาคารวิทยาศาสตร์ (ห้องศูนย์วิทยาศาสตร์)

2. ชื่อกิจกรรม การแข่งขันเครื่องร่อนประเภทระยะทางอัตรการร่อน

กติกา - ทีมละ 2 คน ส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม

- ให้นักเรียนทำสิ่งประดิษฐ์ ตั้งชื่อสิ่งประดิษฐ์ อธิบายหลักการทำงานทางวิทยาศาสตร์

ใช้งานได้จริงและนำเสนอผลงาน (

- เวลาที่ใช้ในการประดิษฐ์ ณ จุดแข่งขัน 2 ชั่วโมง

เกณฑ์การให้คะแนน

1. ความคิดสร้างสรรค์ ใหม่, ต่อยอด
2. การออกแบบ วาดรูปแบบจำลองสิ่งประดิษฐ์/ แผนผังการทำงาน/ กลไก
3. การเลือกวัสดุ ความเหมาะสมของวัสดุกับสิ่งประดิษฐ์ เช่น แข็งแรง ปลอดภัย หาง่าย
4. สิ่งประดิษฐ์ใช้งานได้จริงและมีประโยชน์
5. การนำเสนอ
นำเสนอวาจาพร้อมกระดานชาร์ตในหัวข้อต่อไปนี้
 - ที่มา หรือแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์สิ่งประดิษฐ์
 - วัตถุประสงค์
 - อธิบายหลักการทำงานทางวิทยาศาสตร์ของสิ่งประดิษฐ์ พร้อมทั้งแผนภาพ
 - การเลือกวัสดุ
 - ประโยชน์ของสิ่งประดิษฐ์
 - ตอบข้อซักถาม

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ (ต่อ)

สถานที่แข่งขัน อาคารวิทยาศาสตร์ (ห้องเคมี)

อุปกรณ์ที่สถานที่แข่งขันจัดเตรียมให้ กระดาษชาร์ตและปากกาเคมี (สีแดง, สีดำ, สีน้ำเงิน)

***หมายเหตุ

- อุปกรณ์ที่ต้องเตรียมมาเอง เป็นสิ่งประดิษฐ์ทางวิทยาศาสตร์จากวัสดุบังคับต่อไปนี้ หลอดกาแฟ, ดินน้ำมัน, กระดาษขาว, ขวดน้ำ, พลาสติก, กระดาษเทาขาว, กาวลาเท็กซ์, ไม้จิ้มฟัน, ไม้เสียบลูกชิ้น, กรรไกร/คัตเตอร์, ยางวง
 - สามารถนำวัสดุอื่นๆ มาเพิ่มเติมได้ แต่ต้องเป็นวัสดุเหลือทิ้ง
 - สอบถามเพิ่มเติมได้ที่ ครูวันโชค 083-6981759, ครูวิวรรณ 091-3811099
-

3. ชื่อกิจกรรม การแข่งขันเครื่องร่อนประเภทระยะทางอัตรการร่อน

กติกา - ทีมละ 2 คน ส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม

สถานที่แข่งขัน หอประชุม

อุปกรณ์ที่สถานที่แข่งขันจัดเตรียมให้ กระดาษรายงาน

กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ (ทัศนศิลป์, ดนตรี, นาฏศิลป์)

1. ชื่อกิจกรรม วาดภาพระบายสีชอล์คน้ำมัน (หัวข้อ อาชีพในฝัน)

กติกา ให้ผู้เข้าร่วมการประกวด จินตนาการและวาดภาพระบายสีในหัวข้อดังกล่าวในกระดาษอาร์ต 100 ปอนด์

สถานที่แข่งขัน ห้องศิลปะ (อาคาร 3 ชั้น 2)

สถานที่แข่งขัน ห้องศิลปะ

อุปกรณ์ที่สถานที่แข่งขันจัดเตรียมให้ กระดาษ 100 ปอนด์ ขนาด A3, สีชอล์คน้ำมัน

2. ชื่อกิจกรรม ประกวดขับร้องเพลงไทยลูกทุ่ง

กติกา - เข้าร่วมการประกวด ขับร้องเพลงไทยลูกทุ่ง จำนวน 1 เพลง
- นำซาวด์เพลงมาเอง

สถานที่แข่งขัน เวทีกลาง

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย

1. ชื่อกิจกรรม คัดลายมือสือภาษาไทย

- กติกา
- ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน ประเภทเดี่ยว จำนวนผู้เข้าแข่งขัน 1 คน
 - ใช้เวลาในการคัดลายมือ 1.30 ชั่วโมง
 - ใช้ปากกาถูกลิ้นสีดำขนาด 0.5 มม. ดัชนีบรรจงครึ่งบรรทัด ความยาว 15 – 20 บรรทัด

เกณฑ์การให้คะแนน

- ใช้ตัวอักษรแบบกระทรวงศึกษาธิการ 50 คะแนน
- ถูกต้องตามอักขรวิธี 25 คะแนน
- อ่านง่าย เป็นระเบียบ สะอาดเรียบร้อย 25 คะแนน

สถานที่แข่งขัน อาคาร 4 ห้อง 426

2. ชื่อกิจกรรม กวีเยาวชนคนรุ่นใหม่

- กติกา
- ประเภททีม จำนวนผู้เข้าแข่งขัน 2 คน
 - กรรมการกำหนดหัวข้อที่จะใช้ในการแข่งขัน จำนวน ๓ หัวข้อ
 - ให้นักเรียนเลือกผู้แทน 1 คน จับสลากหัวข้อ

ให้นำหัวข้อที่จับฉลากได้ไปแต่งบทร้อยกรอง

- ชั้น ป. 4 – 6 แต่งกลอน 4 จำนวน 4 บท
- ใช้เวลาในการประพันธ์ 1 ชั่วโมง

** บทร้อยกรองที่ผิดฉันทลักษณ์ ต่อไปนี้ กรรมการจะไม่นำไปตรวจให้คะแนน

- 1) ไม่มีสัมผัสระหว่างวรรค
- 2) ไม่มีสัมผัสระหว่างบท
- 3) ใช้สระเสียงสั้น สัมผัสกับสระเสียงยาวเป็นสัมผัสบังคับ (เช่น ใช้ “ใจ” สัมผัสกับ “กาย”)
- 4) เขียนไม่ครบตามที่กำหนด

เกณฑ์การให้คะแนน

1. ฉันทลักษณ์และอักขรวิธี คะแนนเต็ม 20 คะแนน

- เขียนตัวสะกดการันต์ผิด หักค่าละ 1 คะแนน
- สัมผัสซ้ำ หักคะแนนตำแหน่งละ 2 คะแนน

2. ความคิดและเนื้อหา คะแนนเต็ม 40 คะแนน

- ตรงประเด็น หมายความว่า นักเรียนต้องใช้หัวข้อที่กำหนดให้เป็นแกนเรื่อง

